OOKA Ü1

# Welche Aufgabe haben Ports im Kontext eines Komponentendiagramms?

* Definition von Kommunikationsschnittstelle einer Komponente.
* Klare Trennung der Komponente von ihrer Umgebung – Kapselung in beide Kommunikationsrichtungen
* Zentrale Kommunikationsabwicklung
* Wiederverwendbarkeit der Komponente

# Wie könnte man deren Aufgabe für eine Komponente in Java implementieren?

* Ports als eigene Klasse mit öffentlichen Methoden
* Methoden greifen auf Ziel zu
* Sowohl Port als auch Subjekt implementieren gemeinsames Provided Interface
* Proxy-Pattern

# Wie können benötigte bzw. angebotene Interfaces injiziert bzw. entnommen werden?

* Required Interfaces
  + Setzen der Ports über Konstruktor oder Set-Methode des Systems
* Provided Interfaces
  + Implementierung eines Java-Interfaces in Port